

# Gamificação do Processo Preparatório para Simulação de Incidente Cibernético no Ambiente de Automação Industrial: Lições Aprendidas e Resultados Obtidos

11º Fórum de CSIRTs – CERT.br  
31/07 e 01/08/2023

PALESTRANTES:



Rodrigo Rosa



Leandro Marinho



Alessandro Coutinho



TLP:CLEAR

# ▶ Quem sou eu?



TLP: CLEAR



**START**

## SUMÁRIO

1. Processo de Simulação
2. Gamificação da Simulação
3. Sessão de Perguntas







**RECAP**  
Refinaria de Capuava



**REDUC**  
Refinaria Duque  
de Caxias



**UTE-IBT**  
Usina Termelétrica Ibrité



**UTGCA**  
Unidade de Tratamento  
de Gás Monteiro  
Lobato



**P-66**  
Plataforma P-66





# Impactos Midiáticos



**Agência Brasil**  
Hacker tenta envenenar água de cidade da Flórida  
Objetivo era provocar envenenamento em massa

**veinti tres**  
Ministério Público belga investiga ciberataques à infraestrutura portuária do país  
Todas as notícias sobre ataques cibernéticos e hackers

**O GLOBO**  
ECONOMIA  
Autoridades chinesas descobrem mutação do vírus que afetou sistemas no mundo  
Ataque se espalhou nesta segunda-feira pela Ásia, que por causa do fuso horário não foi tão atingida na sexta-feira

**MUNDO CONECTADO**  
Companhias petrolíferas da Europa estão sofrendo ciberataques  
Ataques à terminais acontece em meio a crise entre Rússia e Ocidente

**Este ataque hacker roubou mais de R\$ 500 milhões de investidores**  
Um ataque hacker invadiu plataforma que funciona como "porta de criptomonedas", tipo de rede em que investidores podem transferir variadas divisas digitais entre sistemas blockchain. Os criminosos roubaram US\$ 100 milhões. A rede Horizon foi alvo do ataque.

**Como ransomware REvil fez milhares de vítimas de uma só vez em novo ataque**  
Ransomware REvil contaminou milhares de clientes da empresa de TI Kaseya, prólio de resgate chega a US\$ 70 milhões

**Ransomware Nefilim mira vítimas com receitas acima de US\$ 1 bilhão**  
Grupo de hackers Nefilim planeja ataques cibernéticos com foco em organizações globais altamente rentáveis



DA

PÚBLICA

TLP: CLEAR



# ▶ Simulado de Incidente Cibernético

Testar (treinar): **Processo, Comunicação, Tecnologia, Tratamento e Resposta ao Incidente e Recuperação do Ambiente durante um ataque cibernético.**

**Mensurar o retorno seguro do ambiente operacional.**

Oportunidade para discutir o **Dano em Potencial ao Processo de Negócios.**

# ► Desafios / Barreiras

- ✓ Não pode causar impacto operacional;
- ✓ Entender o processo de negócio e possíveis impactos;
- ✓ Aprofundar tecnicamente na operação. Entendimento além dos computadores;
- ✓ Conhecimento TI vs TA.





**Um mundo novo...**  
**Tecnologias atuais**  
**convivendo com o legado...**  
**Muito aprendizado!**





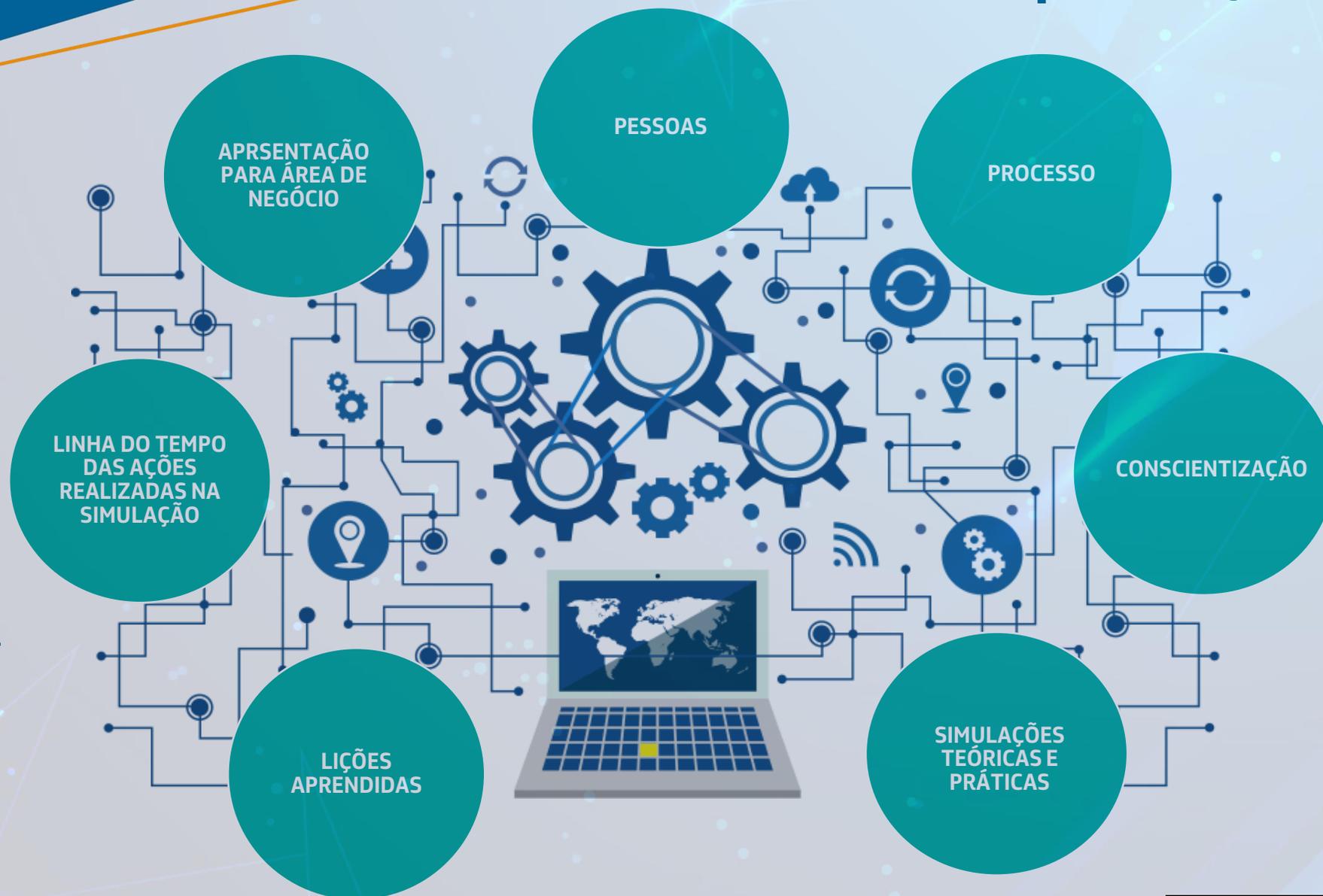
# Estrutura & Planejamento



Cada simulação  
é **ÚNICA**



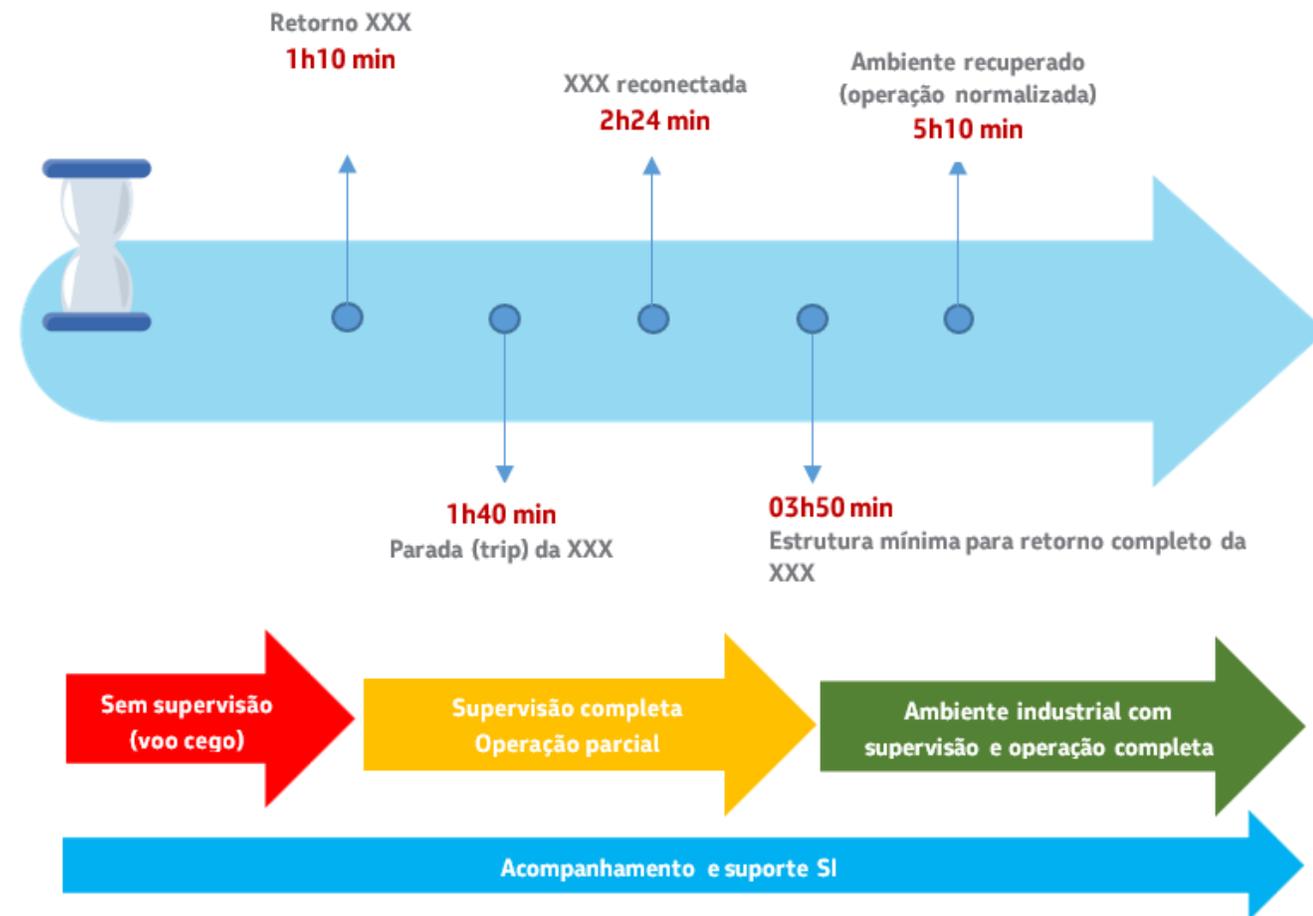
# Orquestração



Para realizar uma simulação de incidente cibernético em uma planta industrial, várias áreas empresariais são envolvidas, tais como:



# Exemplo (Fictício) Cronologia & Linha do Tempo





## Lições Aprendidas



- **Todos na mesma página;**
- **Um incidente cibernético pode ir além do técnico:**
  - Alinhamento gerencial;
  - SI deve fazer parte da estratégia de negócio para tratamento de crises internas e comunicação com o mundo exterior.
- **Playbook do CSIRT deve refletir a criticidade do negócio;**
- **Ações mapeadas, aplicáveis ao contexto, não se discute, se executa;**
- **Treinar equipes SI, TI e TA (linguajar diferente);**
- **Ter VM reduz o tempo de recuperação do ambiente. Para equipamentos físicos, gerar imagem é uma excelente alternativa;**
- **Backup segregado salva vidas.**



## Disseminação para as verticais de negócio



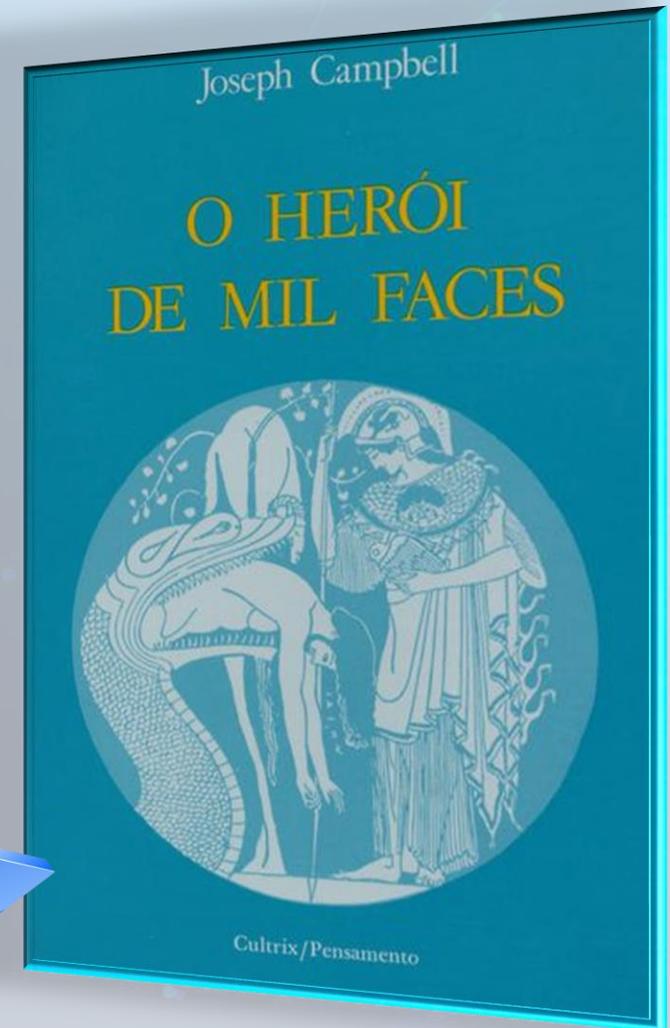


# Jornada do Herói

As etapas tradicionais da jornada do herói, também conhecida como a Monomito, foram descritas pelo mitólogo e escritor **Joseph Campbell em seu livro "O Herói de Mil Faces" (1949).**

Essas etapas seguem uma **estrutura narrativa** comum encontrada em *mitos, contos de fadas, lendas e histórias épicas* ao redor do mundo.

*Aqui estão as principais etapas da jornada do herói....*





# Jornada do Herói

*A gamificação da simulação foi baseada no livro "O Herói de Mil Faces", de Joseph Campbell (1949)*



**1** Mundo comum ordinário



**2** A chamada da aventura



**3** Recusa ao chamado:  
Obstáculos à implementação da simulação



**4** Encontro com o mentor



**5** Cruzamento do primeiro limiar



**6** Testes, aliados e inimigos



**7** Aproximação da caverna secreta



**8** Provação suprema



**9** Conquista da recompensa



**10** Caminho de Volta:  
Retorno com o Elixir



A photograph of a family silhouette (a woman, a man, and a baby) in a wooden frame. The man is holding the baby up, and the woman is reaching up towards him. To the left is a bicycle, and to the right is a stroller. The background is a sunset or sunrise over a horizon. The scene is reflected on a wooden surface below.

# 1. MUNDO COMUM (Ordinário)



RECAP  
Refinaria

# 1. MUNDO COMUM (Ordinário)

**UTGCA**  
Unidade de Tratamento  
de Gás Monteiro  
Lobato

**REDUC**  
Refinaria Duque  
de Caxias



**P-66**  
Plataforma P-66



**UTE-IBT**  
Usina Termelétrica Ibirité



PÚBLICA

TLP:CLEAR

SI

## 2. CHAMADO À AVENTURA

# Impactos Midiáticos



Agência Brasil

Hacker tenta envenenar água de cidade da Flórida

Objetivo era provocar envenenamento em massa

veinti tres

Ministério Público belga investiga ciberataques à infraestrutura portuária do país

Todas as notícias sobre ataques cibernéticos e hackers

O GLOBO

ECONOMIA

Autoridades chinesas descobrem mutação do vírus que afetou sistemas no mundo

Ataque se espalhou nesta segunda-feira pela Ásia, que por causa do fuso horário não foi tão atingida na sexta-feira

MUNDO CONECTADO

Companhias petrolíferas da Europa estão sofrendo ciberataques

Ataques à terminais acontece em meio a crise entre Rússia e Ocidente

Este ataque hacker roubou mais de R\$ 500 milhões de investidores

Um ataque hacker invadiu plataforma que funciona como "porta de criptomonedas", tipo de rede em que investidores podem transferir variadas divisas digitais entre sistemas blockchain. Os criminosos roubaram US\$ 100 milhões. A rede Horizon foi alvo do ataque.

Como ransomware REvil fez milhares de vítimas de uma só vez em novo ataque

Ransomware REvil contaminou milhares de clientes da empresa de TI Kasaya, prólio de resgate chega a US\$ 70 milhões

Ransomware Nefilim mira vítimas com receitas acima de US\$ 1 bilhão

Estudo de Trend Micro alerta para ataques cibernéticos com foco em organizações globais altamente rentáveis

si

## 2. CHAMADO À AVENTURA



PÚBLICA

TLP:CLEAR



## 2. CHAMADO À AVENTURA

# ▶ Simulado de Incidente Cibernético

Testar (treinar): **Processo, Comunicação, Tecnologia, Tratamento e Resposta ao Incidente e Recuperação do Ambiente durante um ataque cibernético.**

**Mensurar o retorno seguro do ambiente operacional.**

Oportunidade para discutir o **Dano em Potencial ao Processo de Negócios.**

# Desafios / Barreiras

## 3. RECUSA AO CHAMADO: Obstáculos à Implementação da Simulação

✓ Não pode causar impacto operacional;

✓ Entender o processo de negócio e possíveis impactos;

✓ Aprofundar tecnicamente na operação. Entendimento além dos computadores;

✓ Conhecimento TI vs TA.





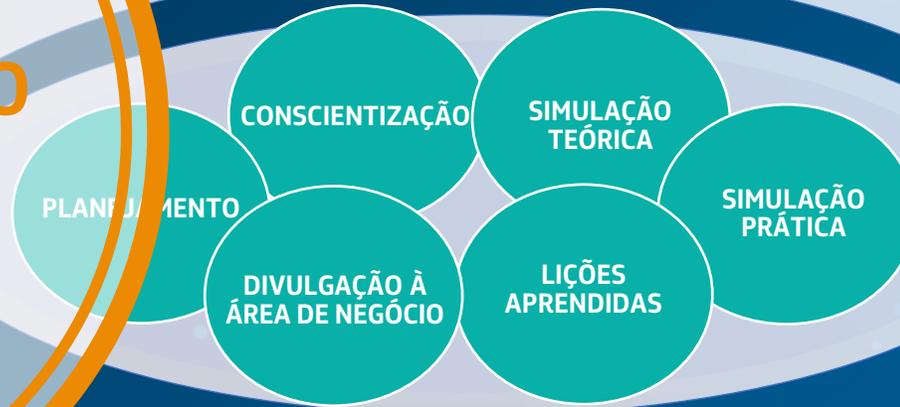
## 4. ENCONTRO COM O MENTOR

Um mundo novo...  
Tecnologias atuais  
convivendo com o legado...  
**Muito aprendizado!**



# Estrutura & Planejamento

## 5. CRUZAMENTO DO PRIMEIRO LIMAR



Cada simulação é **ÚNICA**

## 6. TESTES, ALIADOS E INIMIGOS

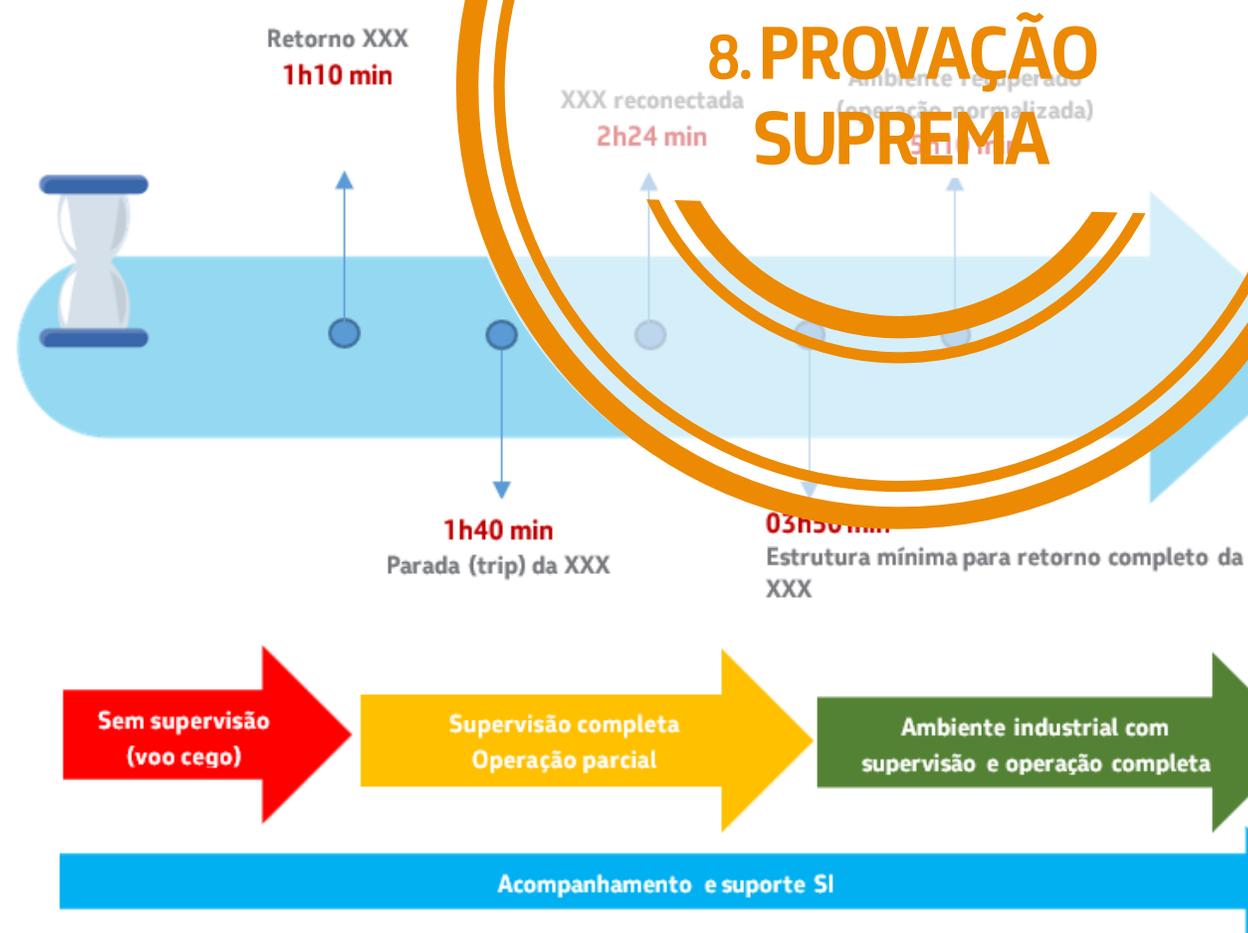
Para realizar uma simulação de incidente cibernético em uma planta industrial, várias áreas empresariais são envolvidas, tais como:



## 7. APROXIMAÇÃO DA CAVERNA SECRETA



## Exemplo (Fictício) Cronologia & Linha do Tempo





## 9. CONQUISTA DA RECOMPENSA

- Todos na mesma página.
- Um incidente cibernético pode ir além do técnico:
  - Alinhamento com nível gerencial;
  - SI deve fazer parte da estratégia de negócio para tratamento de crises internas e comunicação com o mundo exterior.
- *Playbook* do CSIRT deve refletir a criticidade do negócio.
- Ações mapeadas, aplicáveis ao contexto, não se discute, se executa.
- O básico não se discute, deve estar mapeado, assim reduz o tempo de recuperação do ambiente.
- **Treinar equipes SI, TI e TA (linguajar diferentes).**
- Ter VM reduz o tempo de recuperação do ambiente. Para equipamento físicos, gerar imagem é uma excelente alternativa.
- **Backup segregado salva vidas.**

The background is a collage of images. At the top left, there's a blue shield with a white 'SI' logo. The top center shows an offshore oil rig on the ocean. To its right is an industrial facility with large white storage tanks, one of which has 'BR' and 'P083' written on it. Below these are images of an industrial plant with a red and white striped tower and a large refinery at night. The bottom half of the image shows the back view of an audience of diverse people sitting in white chairs, looking towards a blurred figure of a presenter in the distance.

## 10. CAMINHO DE VOLTA: Retorno com o Elixir

**Disseminação para as  
verticais de negócio**



**Mas ainda tínhamos  
um grande problema:**

**As pessoas tinham muita dificuldade  
para lembrar dos padrões, quem  
procurar e o que a outra gerência faz...**

**...e a Gamificação é uma forma  
lúdica de aprendizagem. Então...**



**Vamos  
gamificar  
ainda  
mais!**



**O**s padrões documentais corporativos são complexos e muito extensos, o que provoca aos colaboradores, entendimentos diferentes sobre qual tomada de decisão é a mais correta a ser executada para enfrentar um incidente cibernético em uma planta industrial.

***E assim decidimos GAMIFICAR  
AINDA MAIS as ações!***





# Materiais de apoio da Simulação

**Diretriz de  
Segurança XXXX**

**Prover Inteligência  
e Resposta a  
Incidentes  
Cibernéticos**

**Guia de Elaboração  
de XXXX**

**Gestão de Segurança  
Cibernética dos  
XXXX**

**Apoio à Resposta  
de Incidente  
Cibernético  
XXX**

**Guia de Elaboração  
de XXXX**

# ▶ Criamos a narrativa *Storytelling*

Definimos as fases;  
Desenhamos o **tabuleiro**,  
os **personagens**...

E assim começa a **jornada do herói!**  
Na verdade, as **analogias**.





## START

**U**m fato estranho acontece na  
planta industrial ...



TLP:CLEAR



# Personagens

Na Gamificação, eles foram classificados em função da sua **CULTURA e RAÇA**, destacando cada característica particular, que refletem suas funções reais no simulado e na organização:

PODERES

ATRIBUTOS

HABILIDADES

RESPONSABILIDADES



MESTRE



HUMANOS



ANÃO



VILÃO



ORÁCULO



MAGO



ELFO



HOBBITS

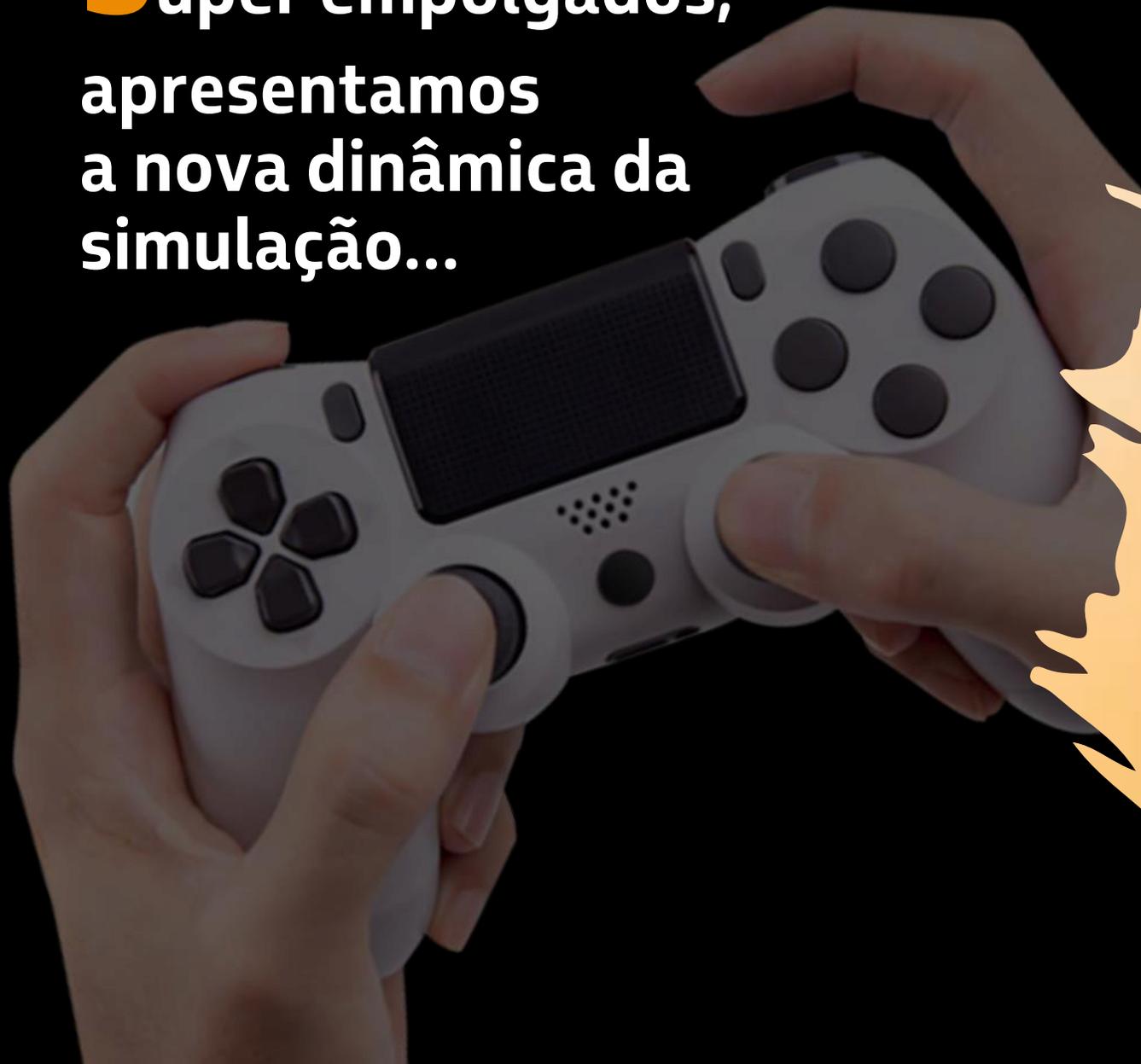


# Personagens

Os personagens começam a ser construídos com base na metodologia de jogo "RPG".



**S**uper empolgados,  
apresentamos  
a nova dinâmica da  
simulação...



*Não gosto de jogos!*

*E esses monstros? Esses personagens estranhos.*

*Já não basta os padrões, agora teremos que aprender outras coisas?*

*Eu nem sei o que é RPG!*

*RAÇAS é um termo preconceituoso.*

*Como será em um incidente real?*

*O pessoal de Operações não compreenderá essas analogias..*

*Trabalhamos em uma empresa séria, não estamos aqui para jogar!*

*Após a reunião, levaram o assunto ao gerente.*





## Reflexão: Ressureição

*Foco nas limitações*

*Crença*

*Tensão entre equipes*

*Aversão a jogos*

*História de vida*

*Quem é o herói?*



Gamificação é ferramenta lúdica para aprendizagem (exemplo fictício)



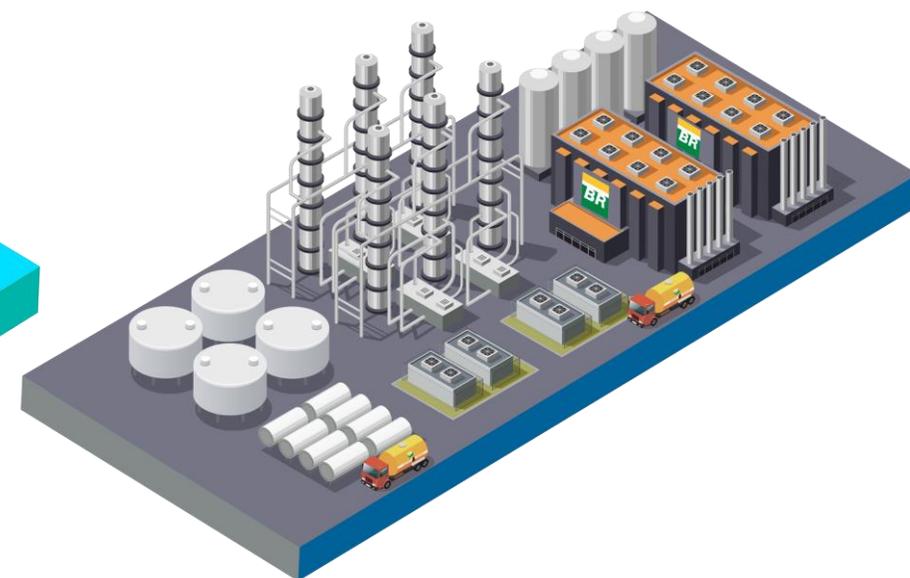


# ▶ Planta Industrial

## TABULEIRO (ideia inicial)



## PAINEL (Atual)





# ▶ Gerências



Gerencia A



Gerencia B



Gerencia C



Gerencia D



Gerencia E



Gerencia F



Gerencia G



Gerencia H



Célula da  
Simulação



▶ **Gerência X**  
**Resp: XXX**  
**CSIRT**

**FERRAMENTAS**

Ferramentas de monitoração e investigação

**HABILIDADES**

Monitoração, tratamento e resposta a incidentes cibernéticos

**RESPONSABILIDADES**

Monitoração, tratamento e resposta a incidentes cibernéticos

**ATIVIDADES DELEGADAS**

N/A



▶ **Gerência Y**  
**Resp: XXX**

**FERRAMENTAS**

**HABILIDADES**

**RESPONSABILIDADES**

**ATIVIDADES DELEGADAS**

**TLP: CLEAR**



# Célula de Simulação

## Resp: Y

### FERRAMENTAS

Documentos

### HABILIDADES

Criar evidencias

### RESPONSABILIDADES

Dinâmica da simulação (simular  
equipes externas)

### ATIVIDADES DELEGADAS



# Célula de Simulação

## Fabricante de Antivírus Anuncia a Disponibilidade da Vacina contra o Malware Nekker



Rio de Janeiro, 26/06/2023 - A empresa líder em segurança cibernética, juntamente com sua equipe de especialistas em ameaças, está orgulhosa em anunciar o desenvolvimento de uma nova vacina altamente eficaz contra o malware Nekker. A vacina já está disponível para os usuários em seu site oficial.

O malware Nekker tem sido uma fonte crescente de preocupação para indivíduos e empresas em todo o mundo. Com suas táticas avançadas de infiltração e criptografia de dados, o Nekker tem causado prejuízos significativos e interrupções operacionais. No entanto, a empresa de antivírus investiu tempo e recursos consideráveis para desenvolver uma solução eficaz para proteger os usuários contra essa ameaça.

A vacina contra o malware Nekker foi projetada para neutralizar e impedir a infecção por esse ransomware destrutivo. Com um mecanismo de detecção e remoção avançado, a vacina é capaz de identificar os indicadores de comprometimento (IoCs) associados ao Nekker e bloquear seu acesso aos sistemas infectados.

"A segurança cibernética é uma prioridade máxima para nós, e estamos comprometidos em proteger nossos usuários contra as ameaças emergentes", disse o porta-voz da empresa. "A disponibilidade da vacina contra o malware Nekker é um marco significativo em nossa missão contínua de fornecer proteção de primeira classe contra ataques cibernéticos. Encorajamos todos os usuários a visitarem nosso site e garantirem que estão protegidos contra essa ameaça."

A empresa de antivírus também alerta os usuários sobre as melhores práticas de segurança cibernética, como evitar clicar em links suspeitos, manter seus sistemas operacionais e softwares atualizados, fazer backup regularmente de seus dados e estar atento a atividades online suspeitas.

A vacina contra o malware Nekker está disponível para download imediato no site oficial da empresa. A empresa continuará aprimorando suas soluções de segurança para enfrentar as ameaças emergentes e garantir a proteção contínua de seus usuários.

## Equipamentos do Fabricante XPTO atingidos por ataque de ransomware Nekker



A XPTO, fornecedora líder de tecnologia para operação e monitoração de turbo gerador para ambiente de automação industrial, sofreu um **ataque de ransomware** provocado pelo grupo de cyber criminosos Nekker no dia 26 de junho de 2023, que afetou diretamente alguns dos seus equipamentos, segundo a própria empresa informou em comunicado enviado ao portal de notícias **BleepingComputer**.

Com sede em Zurique, na Suíça, a XPTO emprega aproximadamente 105 mil funcionários e obteve US\$ 29,4 bilhões em receita em 2022. Como parte de seus serviços, a empresa desenvolve **equipamentos e sistemas de controle industrial (ICS) e sistemas SCADA para fornecedores de manufatura, energia, óleo e gás**, trabalhando com uma ampla gama de clientes.

O ataque cibernético, que afetou os equipamentos voltados ao controle de turbinas e centenas de dispositivos relacionados, teria supostamente interrompido as operações da empresa, atrasando projetos, impactando as fábricas e atingindo clientes que possuem os modelos dos equipamentos afetados. Em resposta ao ataque, a XPTO encerrou as conexões VPN com seus clientes para evitar a propagação do ransomware para outras redes, e está trabalhando em uma solução de contorno para resolver a vulnerabilidade que permitiu que o ransomware continue afetando seus equipamentos.

"Para resolver a situação, a XPTO tomou, e continua a tomar, medidas para correção da vulnerabilidade explorada pelo ransomware. Tais medidas de contenção resultaram em algumas interrupções em suas vendas até que a empresa tenha a solução definitiva. A grande maioria de seus sistemas e fábricas estão funcionando e a XPTO continua atendendo seus clientes de maneira segura. A XPTO continua a trabalhar diligentemente com seus clientes parceiros para resolver esta situação e minimizar seu



No ataque à XPTO, o Nekker conseguiu entrar nos sistemas da empresa usando técnicas de weblink maliciosas, como envenenamento por SEO e atualizações falsas do navegador para instalar o malware trojan Qakbot – uma tática que o grupo de ameaças costuma usar com frequência. A XPTO disse que o malware era um ransomware operado por humanos, exigindo a intervenção de uma pessoa para enviá-lo aos sistemas de destino. Rumores apontam que a XPTO pagou um resgate após o ataque.

O grupo Nekker surgiu em abril de 2022 e inicialmente tinha como alvo países de língua inglesa tais como: Estados Unidos, Canadá, Reino Unido, Austrália e Nova Zelândia. Para ter sucesso no ataque o malware precisa de privilégios de administrador, depois de executar o ransomware como administrador, ele remove os backups locais, desativa a recuperação e o reparo do Windows e inicializa o PC no modo de segurança.

Antes de inicializar o dispositivo infectado no modo de segurança, ele altera o papel de parede da área de trabalho e faz alterações em chaves de registro. O ransomware continua a criptografar os arquivos enquanto o dispositivo está no modo de segurança, anexando todos os arquivos criptografados com a extensão .Nekker. A nota de resgate é encontrada em todas as pastas que o ransomware afetou.

Como outras operações de ransomware voltadas para empresas, o Nekker emprega um esquema de extorsão dupla que envolve a exfiltração de dados confidenciais antes da recuperação para ameaçar as vítimas com a divulgação pública dos dados roubados.

A quadrilha realiza a fase de extorsão de seus ataques em seu site Tor, Nekker News, que contém uma lista de todas as vítimas que não pagaram o resgate.

A relação abaixo contém os principais IoCs (indicadores de comprometimento) encontrados até o momento:

- 200.192.40.61
- 200.192.40.62
- 200.192.40.63



## ▶ Alguns dos Resultados

- Entendimento do processo e abertura de canal de comunicação
- Engajamento das equipes e gerencias
- Retenção e disseminação do conhecimento
- Foco nas ações, com base nos padrões

*Vivenciar um incidente cibernético sem comprometer o ambiente*



# Muito obrigado!

## E o herói volta para casa



**Rodrigo Rosa**

Gerente - SI / DC

[rodrigo.rosa@petrobras.com.br](mailto:rodrigo.rosa@petrobras.com.br)

[linkedin.com/in/rodrigo-rosa82](https://www.linkedin.com/in/rodrigo-rosa82)



**Leandro Marinho**

Gerente Setorial - SI/DC/ANT

[lmarinho@petrobras.com.br](mailto:lmarinho@petrobras.com.br)

[linkedin.com/in/leandro-marinho-120037168](https://www.linkedin.com/in/leandro-marinho-120037168)



**Alessandro Coutinho**

Professional Sênior - SI/DC/ANT

[alessandro.coutinho@petrobras.com.br](mailto:alessandro.coutinho@petrobras.com.br)

[linkedin.com/in/alessandrocoutinho](https://www.linkedin.com/in/alessandrocoutinho)



# Agradecimentos



MINISTÉRIO DA  
**DEFESA**



*e profissionais e gerências Petrobras...*



# Referências

**FIRST Annual Conference Edinburgh, Scotland, 2019**

<https://www.first.org>

<https://www.first.org/resources>

**Exercise in a Box**

<https://www.ncsc.gov.uk>

**ELECTIONS CYBER TABLETOP EXERCISE PACKAGE**

<https://www.cisa.gov>

**Kaspersky Interactive Protection Simulation**

<https://media.kaspersky.com>

**Rising Ransomware Threat To Operational Technology Assets**

<https://www.cisa.gov>

**#StopRansomware Guide**

<https://www.cisa.gov>

**Ransomware Guide**

<https://www.cisa.gov>

**Public Power Cyber Incident Response Playbook**

<https://www.publicpower.org>

