

**dec@tron**<sup>®</sup>  
30 anos

Conectando pessoas e negócios através de soluções inteligentes.

## **A ENGENHARIA REVERSA POTENCIALIZANDO A RESPOSTA A INCIDENTES CIBERNÉTICOS**

**MARCOS RABELLO - CISO**

**&**

**KENJI MINEI – Reverse Engineer**

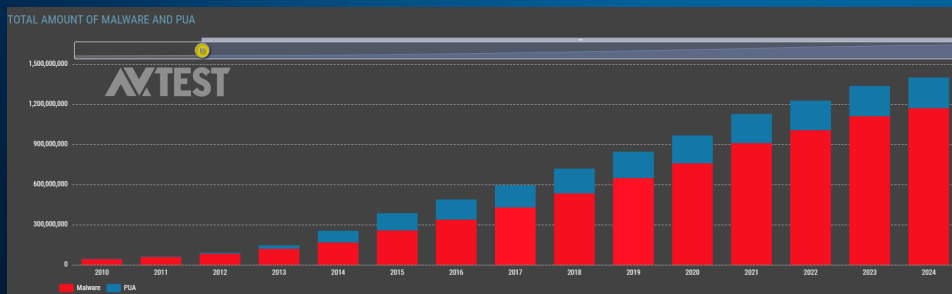
# [Cenário Atual da Segurança Cibernética ]

## Crescente popularidade de Malwares

**“O ransomware é uma das maiores ameaças em segurança cibernética e aumentou em 150% em 2020 devido à mudança repentina para o trabalho remoto”**

**“Em 2020, os ataques de ransomware direcionados a dispositivos de IoT aumentaram em 109% nos EUA”**

Cisco Report 2021 – Proteção contra Ransomware

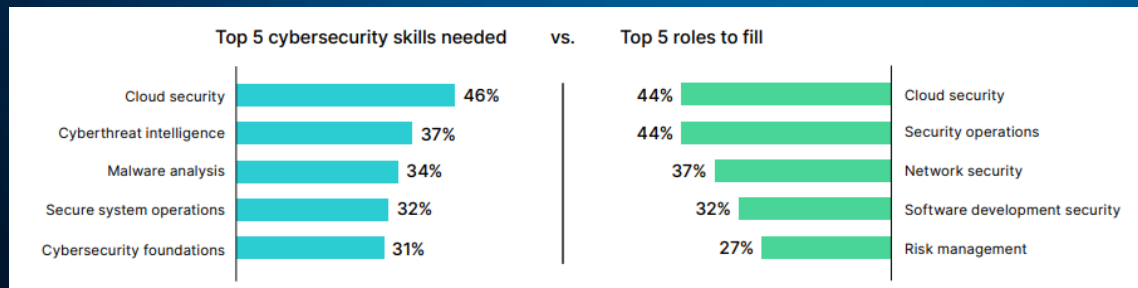


# [Cenário Atual da Segurança Cibernética]

Crescente demanda por profissionais

**“Estima-se que 3,14 milhões de profissionais sejam necessários para preencher a lacuna global da força de trabalho de segurança cibernética”**

**“68% das organizações indicam que enfrentam riscos cibernéticos adicionais devido a cargos de TI não preenchidos pela escassez de habilidades cibernéticas”**



# [Cenário Atual da Segurança Cibernética ]

## ESTRATÉGIA

### PROGRAMA CORPORATIVO DE TRANSIÇÃO DE CARREIRA

Outros áreas de  
atuação



Mentoria  
do RH

Cyber Security



# [ Cenário Atual da Segurança Cibernética ]

## ESTRATÉGIA

### DIVERSIDADE DE TALENTOS NA FORMAÇÃO DE EQUIPES



- Socioemocionais, empatia, resiliência e etc

SOFT  
SKILLS

PERFIL DA  
VAGA

MAD  
SKILLS

HARD  
SKILLS



- Ensino Formal

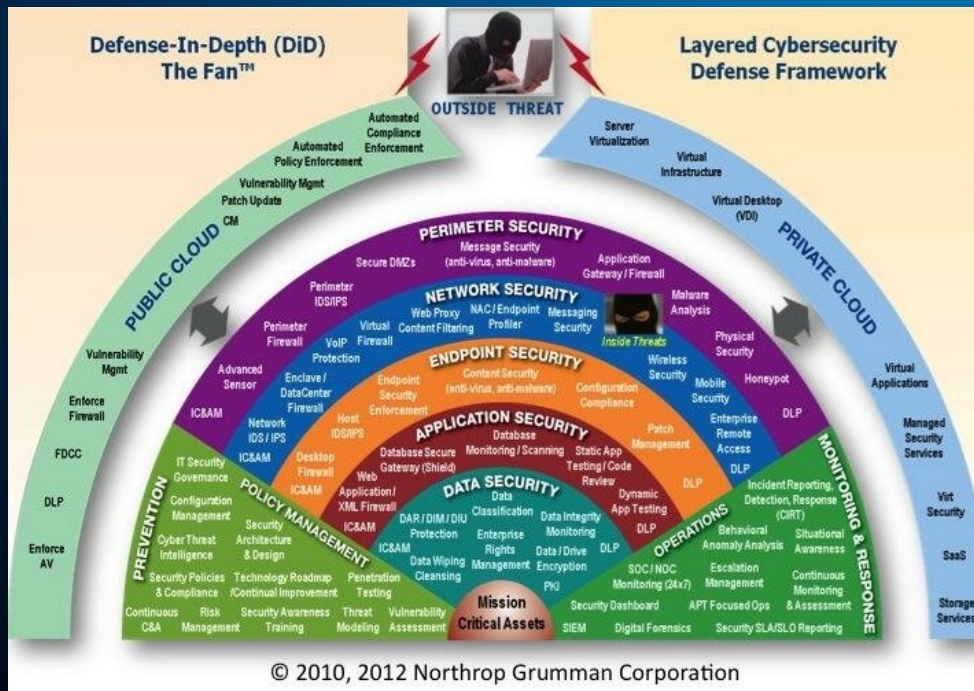


- Artes, Esportes e etc

# [Desafios das Equipes de Resposta a Incidentes ]

## Arquitetura de Segurança

- Entendendo as capacidades de detectar e responder



# [Desafios das Equipes de Resposta a Incidentes ]

## Cenário da ameaça

- **Atividade Suspeita**



A detecção indica apenas um comportamento, sem informação clara da ameaça



Muitas aplicações internas, e automações, são detectadas como suspeitas



Ofuscação de código e aplicações compiladas requerem tempo adicional, além de conhecimento



Artefatos relacionados ao evento não identificados em bases de IOCs



SandBoxes que não revelam ações maliciosas ou não atuam.

# [Desafios das Equipes de Resposta a Incidentes ]

## Cenário da Resposta

- **Atividade Suspeita**

É necessário expandir a análise para eventos correlatos ao Alerta

Montar a cadeia de interação com outros ativos relacionada ao evento detectado

Em alguns casos a legitimidade da ação ou processo precisa ser validada

verificar se o usuário ou gestor do ativo reconhecem a ação

Escalar para eventos com potencial de impacto, em áreas críticas ao negócio ou reincidentes (Persistentes)

Escalonamento Técnico  
Escalação Executiva



# [Desafios das Equipes de Resposta a Incidentes]

Escalonando a análise

Escalonar análise de malware para eventos



Com potencial de impacto



Volumétricos



Direcionados



Persistentes



Em ativos críticos

É preciso entender a completude da capacidade do malware e suas fragilidades para entender as ameaças e respostas possíveis

# [Desafios das Equipes de Resposta a Incidentes ]

Escalonado a Engenharia Reversa de Malware



## A ENGENHARIA REVERSA DE MALWARE ESCALONADA

```
gmm{position:absolute;z-index:999;copy  
adows:0 1px 5px #ccc}.gbrtl .gbm{-moz-bo  
olor:#ccc;display:block;position:absolu  
line=5);*opacity:1;*top:-2px;*left:-5px;  
opacity:1\0;/top:-4px\0;/left:-6px\0;/rig  
-moz-inline-box;display:inline-block;fo  
o,.gbmop{display:block;list-style:none;  
play:inline-block;line-height:27px; padd  
g{cursor:pointer;display:block;text-de  
ition:relative;z-index:1000}.gbts{*disp  
td).gbtsa(padding-right:9px)#gbz .gbzt,  
h(0).gbt4  
background:url(//  
a:0
```

## [ Análise de Incidente ]

- **Métodos tradicionais de análise:**
  - **Análise de eventos**
  - **Análise via Sandbox**
  - **Análise de Reputação**
  
- **Problemas com os métodos acima;**
  - **Não Identificação das capacidades reais do artefato;**
  - **Métodos não determinísticos;**

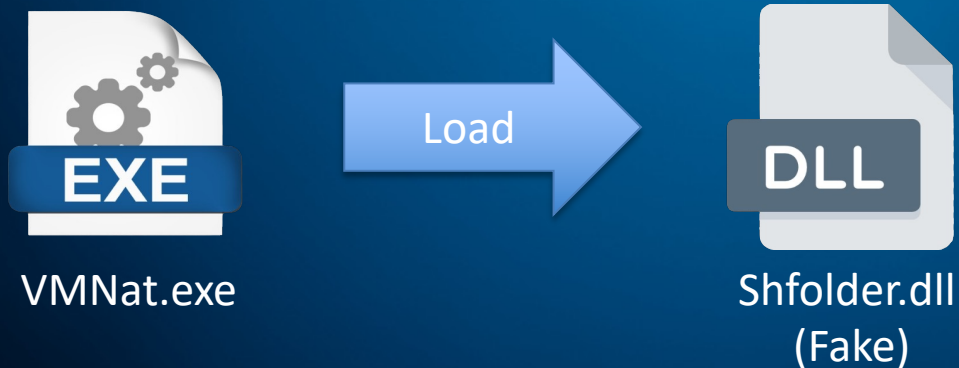
## [ Análise de Incidente ]

- **Análise de eventos**
  - **Verificar a sequência de execução e eventos do artefato.**
  - **Analisar conexões relacionadas com o artefato/máquina.**



## [ Análise de Incidente ]

- **Análise de eventos (Deficiências)**
  - **Não identificação do artefato exato que causou o evento.**
  - **Exploração de softwares legítimos.**
    - **EX: VMNat.exe**



## [ Análise de Incidente ]

### ➤ Análise de eventos (Deficiências)

#### ➤ Fluxo de execução incompleto/Falta de logs da ferramenta.

- O EDR vai registrar toda a execução?
- HTTPs Based C2?
- Aplicação funcional com Steganography?
- Domain Fronting (Cloudflare/Azure/Discord...?)



## [ Análise de Incidente ]

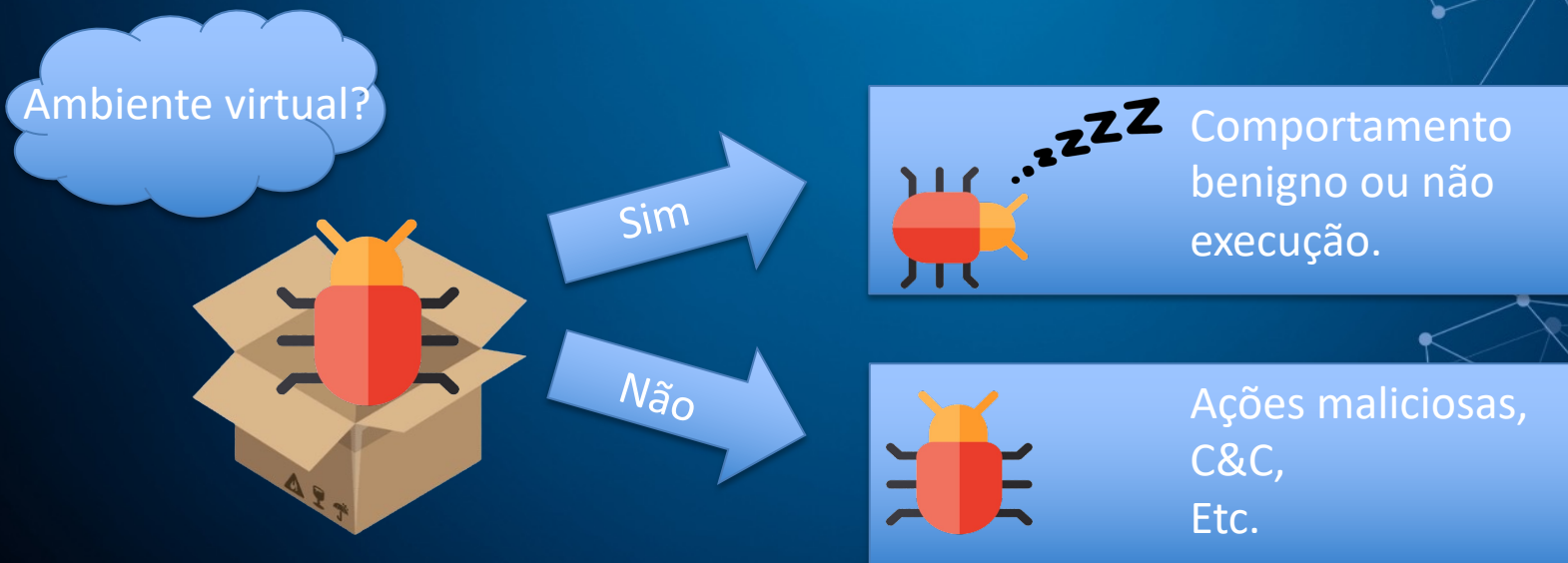
- **Análise via Sandbox | Reputação**
  - **Verificar hash em ferramentas de sandbox.**
  - **Análise dinâmica usando sandbox online ou local.**





## [ Análise de Incidente ]

- **Análise via Sandbox | Reputação (Deficiências)**
  - **Mudança de HASH ou não presença na DB da ferramenta.**
  - **Aquele é o comportamento real do artefato?**



# [Engenharia Reversa]

## OBJETIVO

- **Foco em identificar capacidades dos artefatos;**
  - **Análise e identificação de técnicas e objetivos do atacante.**
  - **Identificar ameaças e suas variações ao longo do tempo (Mapear grupos e atores maliciosos).**
  - **Análise independente dos métodos de proteção utilizados no software.**



Engenharia Reversa

Capacidades  
Técnicas  
Assinaturas  
Objetivos

## [Sandbox na visão do atacante]

### Cenário do ataque

- Virtualização e Sandbox
- **O uso de Sandbox está crescendo cada vez mais por times de segurança;**
  - **A simplicidade de verificar a sequência de execução na sandbox gera a falsa impressão da não necessidade do entendimento do binário.**

# [Sandbox na visão do atacante]

Cenário do ataque

- Virtualização e Sandbox



## [Sandbox na visão do atacante]

### Cenário do ataque

- Virtualização e Sandbox
  - **A sandbox usa a virtualização para executar e extrair informações sobre a execução de determinado artefato.**
  - **Métodos mais populares de identificar o ambiente virtual;**
    - **Detecção de arquivos, processos e devices relacionados com ambientes virtuais.**
    - **Verificação de tamanho da tela, processador, interação do usuário, memória etc...**

**decatron<sup>®</sup>**



Conectando pessoas e negócios através de soluções inteligentes.

---

**MARCOS RABELLO**

[marcos.rabello@decatron.com.br](mailto:marcos.rabello@decatron.com.br)

**KENJI MINEI**

[kenji.minei@decatron.com.br](mailto:kenji.minei@decatron.com.br)